

# Skriptni jezici i web programiranje

## Meta elementi i putanje

Oto Hoch 3.C

### PRIPREMA ZA VJEŽBU

Odgovori na pitanja pisano:

#### 1. Što su meta podaci?

Meta podatci su podatci o podacima, opisuju karakteristike nekog izvora u digitalnom obliku. Opisuju, objašnjavaju, lociraju ili na neki drugi način omogućavaju lakše upravljanje resursima.

#### 2. Što opisujemo putanjama datoteka kod izrade web sjedišta?

Mjesto na našem računalu na kojem se nalaze te datoteke.

### IZVOĐENJE VJEŽBE

Meta podaci, element meta

Primjer opisa meta podataka u HTML dokumentu:

```
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="description" content="Free Web tutorials">
  <meta name="keywords" content="HTML, CSS,
  JavaScript">
  <meta name="author" content="A.B.">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> </head>
```

A. Što definira <meta> element?

Podatke o web stranici;

B. Gdje se piše element <meta>?

U <head> dijelu html dokumenta

C. Što se obično navodi, odnosno određuje pomoću elementa <meta>?

Skupa znakova, opis stranice, ključne riječi, autor dokumenta i postavke okvira za prikaz.

D. Kome su obično namijenjeni meta podaci?

Preglednicima, tražilicama i drugim web uslugama

E. Napiši primjer koda kojim se definiraju ključne riječi za tražilice (pomoć: [ključne riječi](#) )

```
<meta name="keywords" content="HTML, CSS, JavaScript">
```

F. Napiši primjer koda kojim se definira OPIS mrežne stranice.

```
<meta name="description" content="Free Web tutorials for HTML and CSS">
```

G. Napiši primjer koda kojim se definira AUTOR stranice.

```
<meta name="author" content="John Doe">
```

H. Napiši primjer koda kojim se dokument osvježava svakih 60 sekundi.

```
<meta http-equiv="refresh" content="60">
```

I. Što označava pojam viewport? Napiši primjer koda kojim se postavlja viewport da ispravno prikazuje mrežno sjedište na različim uređajima. Objasni kod.

Viewport je korisnikovo vidljivo područje web stranice. On postavlja kakav će biti prikaz stranice, koliko je zumirano, kolika je širina web stranice u odnosu na ekran.

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

Ovdje postavljamo širinu stranice u automatsku (preglednik sam prepoznaje koja je širina uređaja i prema tome prilagođava web stranicu), sa originalnim prikazom bez zumiranja (preglednik ne povećava web stranicu).

HTML putanje datoteka

A. Ispuni tablicu:

	Zadatak	HTML kod
1.	slika naziva ovca.jpg nalazi se u istoj mapi kao i trenutna stranica	<pre>&lt;img src="ovca.jpg"&gt;</pre>
2.	slika naziva koza.jpg nalazi u podmapi images trenutne mape	<pre>&lt;img src="images/koza.jpg"&gt;</pre>
3.	slika naziva mrkva.jpg nalazi u podmapi images u korijenskoj mapi trenutnog mrežnog sjedišta	<pre>&lt;img src="../podmapa/mrkva.jpg"&gt;</pre>
4.	slika naziva vrt.jpg nalazi u mapi koja je u strukturi mapa za jednu razinu viša od trenutne mape	<pre>&lt;img src="../Nova podmapa/vrt.jpg"&gt;</pre>

B. Što se podrazumijeva pod apsolutnom putanjom? Navedi primjer apsolutne putanje.

Puna putanja za file, npr. C:\Users\student\Desktop\podmapa\mrkva.jpg

C. Što se podrazumijeva pod relativnom putanjom? Navedi primjer.

Relativna putanja je ona u odnosu na lokaciju u kojoj smo sada, npr. ../image.jpg

D. Kakve se putanje preporuča koristiti? Zašto?

Apsolutne jer se lokacija html file-a može premjestiti i onda više neće vrijediti relativna putanja

Izrada mrežne stranice

A. Napravi mrežnu stranicu o odabranim stvarima koje bi stavio na popis SVETOM NIKOLI. Svaki učenik bira tri do pet stvari i njihove slike stavlja u posebne mape nazvane po imenima učenika. Potrebno je napraviti posebnu mapu za osnovnu mrežnu stranicu, te u njoj podmape za svakog učenika u podmapi images (podmapa mape mrežne stranice). Slike je potrebno učitati sa weba. Sve se slike trebaju prikazivati ispravno bez izobličenja i biti jednake širine, sa odgovarajućim vrijednostima atributa alt. Uz svaku sliku potrebno je napisati i obrazloženje, te prema mogućnosti poveznicu gdje se stvar može nabaviti. Na stranici trebaju biti ispravno definirani i svi potrebni meta podaci.

Napomena: Radove treba spremati kako bi se naknadno mogli pokazati, provjeravati i vrednovati.